



KEMENTERIAN PENDIDIKAN
BAHAGIAN SUKAN, KOKURIKULUM DAN KESENIAN

PENGURUSAN KOKURIKULUM

PENTAKSIRAN AKTIVITI JASMANI, SUKANDAN KOKURIKULUM

PAJSK

TINGKATAN 6



KOMPONEN PAJSK



KEMENTERIAN PENDIDIKAN
BAHAGIAN SUKAN, KOKURIKULUM DAN KESENIAN

KOKURIKULUM



Peraturan-Peraturan Pendidikan (Kurikulum Kebangsaan) 1997, berkuatkuasa 1 Januari 1998
(Akta Pendidikan 1996 – Seksyen 18 dan 30)

BIDANG KOKURIKULUM TINGKATAN ENAM

Pemilihan kelab dan persatuan, pasukan badan beruniform dan sukan dan permainan berdasarkan kriteria yang berikut :



Merupakan kelab dan persatuan yang berkaitan dengan mata pelajaran STPM



Bekerjasama dengan agensi kerajaan dan badan bukan kerajaan.



Memanfaatkan kerjasama untuk tujuan P&P seperti sesi lawatan, bengkel dan kursus.



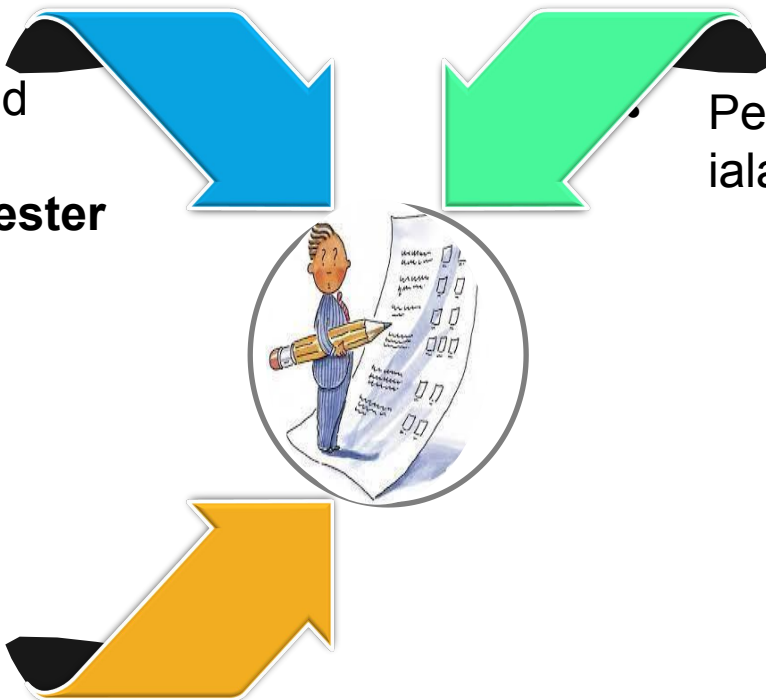
Murid yang terlibat layak untuk mendapat sijil peringkat daerah, bahagian, negeri dan kebangsaan.



Guru penasihat adalah dalam kalangan guru Tingkatan Enam.

PELAKSANAAN KOKURIKULUM TINGKATAN ENAM

- Tempoh pelaksanaan pelibatan murid Tingkatan Enam dalam aktiviti kokurikulum ialah sepanjang **3 Semester** iaitu **Semester 1, 2 dan 3**



Peruntukan satu perjumpaan kokurikulum ialah **160 minit seminggu [2 jam 40 minit]**

- Perjumpaan, pelibatan dan pencapaian akan direkodkan dalam Buku Pengurusan Kokurikulum setiap unit [Pasukan Badan Beruniform, Sukan dan permainan dan kelab dan persatuan]



KAEDAH PENTAKSIRAN YANG PIAWAI

1 Pentaksiran dilaksanakan sepanjang tempoh tiga semester.



2 Prestasi dinilai pada tahun semasa (Grade Point Average)

ASPEK PEMARKAHAN



KEMENTERIAN PENDIDIKAN
BAHAGIAN SUKAN, KOKURIKULUM DAN KESENIAN



SUKAN DAN
PERMAINAN
100 markah



KELAB DAN
PERSATUAN
100 markah



PASUKAN BADAN
BERUNIFORM
100 markah

Dua (2) daripada
tiga (3) markah
tertinggi diambil
kira



EKSTRA
KURIKULUM
(10 markah)



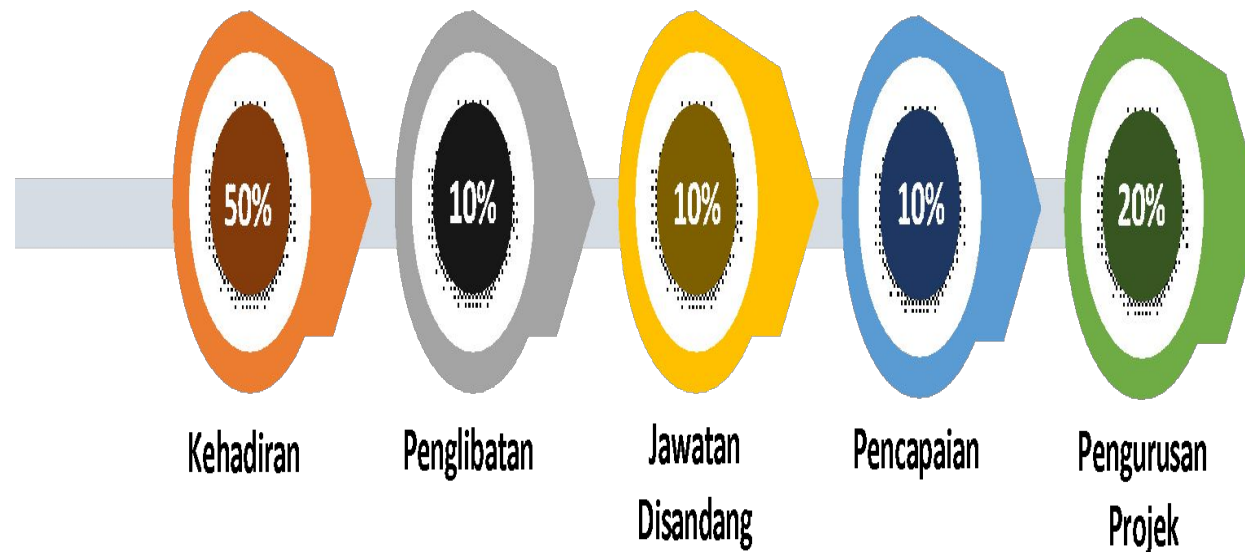
PENTAKSIRAN KOKURIKULUM (10%)

Pentaksiran aktiviti kokurikulum seseorang pelajar dalam setiap jenis aktiviti yang disertai berdasarkan perkara yang berikut :

- i. Kehadiran
- ii. Jawatan disandang
- iii. Pengurusan projek
- iv. Penglibatan
- v. Pencapaian
- vi. Ekstra kurikulum

Penilaian untuk tujuan pemarkahan 10% akandiambil daripada **pencapaian dan penyertaan tertinggi** dalam unit yang diceburi iaitu :

- i. Persatuan / Kelab
- ii. Pasukan Badan Beruniform
- iii. Sukan / Permainan

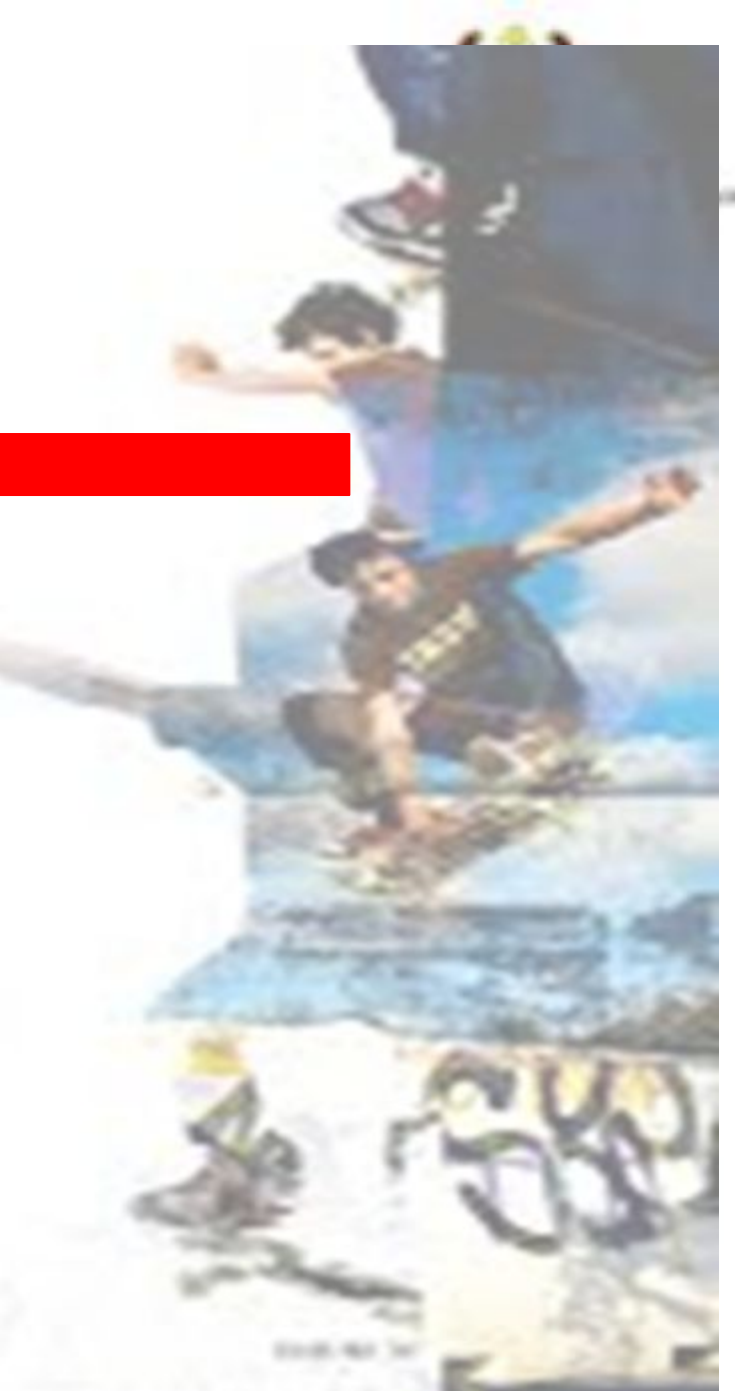


JUMLAH KESELURUHAN = 100%

Ekstra Kurikulum = 10%

ASPEK PENTAKSIRAN AKTIVITI KOKURIKULUM

Bil.	Pentaksiran Kokurikulum	
1.	Kehadiran	50
2.	Jawatan	10
3.	Penglibatan	10
4.	Pencapaian	10
5.	Projek (Jawatan)	10
6.	Projek (Peringkat)	10
	Jumlah Markah	100
7.	Ekstra Kurikulum	10





Ketidakhadiran ke aktiviti kokurikulum

Ketidakhadiran Aktiviti Kokurikulum

- a. Murid yang tidak hadir dalam aktiviti kokurikulum perlu mengemukakan surat perakuan daripada pihak berautoriti/ doktor awam/ doktor swasta.
- b. Murid yang tidak hadir dalam aktiviti kokurikulum selama 2 kali berturut-turut tanpa sebab yang munasabah dikehendaki mengemukakan surat tunjuk sebab. Jika masih ingkar, tindakan disiplin boleh dikenakan oleh pengurusan Hal Ehwal Murid Kolej Tingkatan Enam (Mod 1), GPKT6 Mod 2 dan Mod 3.



Bilangan Kehadiran Kokurikulum Dicadangkan Pelaksanaannya Pada Setiap Semester

Bidang	Semester 1	Semester 2	Semester 3	Jumlah
Kelab / Persatuan	6	6	3	15
Unit Beruniform	6	6	3	15
Sukan / Permainan	6	6	3	15
Jumlah Keseluruhan				45

Skor Markah Bilangan Kehadiran Kokurikulum

Kehadiran 15 kali sepanjang pengajian (160 minit satu perjumpaan)	Bilangan	Markah	Bilangan	Markah	Bilangan	Markah
	1	3.33	6	19.98	11	36.63
	2	6.66	7	23.21	12	40.00
	3	9.99	8	26.64	13	43.33
	4	13.32	9	29.97	14	46.67
	5	16.65	10	33.33	15	50.00



Markah Jawatan Disandang

Markah jawatan disandang bagi Pasukan Badan Beruniform, sukan/permainan dan kelab/persatuan ialah 10 markah dan diberikan kepada individu yang memegang sesuatu jawatan yang tertinggi dalam kegiatan kokurikulum manakala markah terendah ialah 2 markah.

Markah Jawatan Disandang Bagi Pasukan Badan Beruniform

Jawatan	Markah
Pengerusi / Pegawai Waran 1 / Sub-Inspektor / Drum Major / Pangkat-pangkat lain yang difikirkan sama taraf	10
Timbalan Pengerusi / Pegawai Waran II / Bintara Kanan / Staf Sarjan / Sarjan Mejar / Ketua Trup / Anugerah Ketua Pesuruhjaya / Pangkat-pangkat lain yang difikirkan sama taraf	8
Setiausaha / Bendahari / Sarjan / Penolong Trup / Bintara Muda / Ketua Platun / Pangkat-pangkat lain yang difikirkan sama taraf	7
Penolong Setiausaha / Penolong Bendahari / Koperal / Lans Koperal / Ketua Patrol / Penolong Ketua Patrol / AJK / Laskar Kanan / Jawatan-jawatan / Pangkat-pangkat lain yang difikirkan sama taraf	5
AJK / Pra-Persetiaan / Ahli Aktif	4
Ahli Biasa	2

Markah Jawatan Disandang Bagi Kelab / Persatuan Dan Sukan / Permainan

Jawatan	Markah
Pengerusi / Presiden / Kapten Pasukan / Ketua Pasukan Sukan / Permainan / Ketua Rumah	10
Timbalan Pengerusi / Naib Pengerusi	8
Setiausaha / Bendahari	7
Penolong Setiausaha / Penolong Bendahari	6
Ahli Jawatankuasa	5
Ahli Aktif	4
Ahli Biasa	2



Markah Pelibatan Mengikut Peringkat

Peringkat	Markah
Kebangsaan	10
Negeri	8
Daerah	6
Sekolah	4

Markah Pencapaian Mengikut Peringkat

Peringkat Pertandingan	Markah		
	Johan	Naib Johan	Ketiga
Kebangsaan	10	9	8
Negeri	8	7	6
Daerah	6	5	4
Sekolah	4	3	2

Nota : Ambil markah peringkat tertinggi



Markah Pengurusan Projek

Markah pengurusan projek meliputi dua [2] perkara iaitu berdasarkan jawatan yang disandang dan peringkat pelaksanaan sesuatu projek. Markah tertinggi jawatan yang disandang pelajar ialah 10 markah dan terendah ialah 5 markah.

Markah Pencapaian Berdasarkan Peringkat Jawatan Projek

Jawatan	Markah
Pengerusi Projek / Pengurus Projek	10
Timbalan Pengerusi Projek / Naib Pengurus Projek / Setiausaha Projek	9
Bendahari Projek	8
Penolong Setiausaha Projek / Penolong Bendahari Projek	7
Ahli Jawatankuasa Projek	6
Ahli	5

Markah Pencapaian Berdasarkan Peringkat Pelaksanaan Projek

Peringkat Pelaksanaan Projek	Markah
Negeri	10
Daerah / Komuniti	8
Sekolah	6



Contoh Aktiviti / Projek Khidmat Masyarakat / Kesukarelaan

Program	Aktiviti / Projek
Khidmat Masyarakat (Kesukarelaan)	Aktiviti Kejiranan / Komuniti
	Aktiviti Alam Sekitar
	Aktiviti Bencana Alam
	Aktiviti Khidmat Jabatan / Agensi
	Aktiviti Kebudayaan / Kesenian / Integrasi
	Aktiviti Kerohanian
	Aktiviti Insaniah
	Aktiviti Kecergasan dan Sukan



Jadual 4.10: Markah Pelibatan Mengikut Peringkat

Peringkat	Markah Cadangan
Kebangsaan	10
Negeri	8
Daerah	6
Sekolah	4

Jadual 4.11: Markah Pencapaian Mengikut Peringkat

Peringkat	Markah Cadangan
Kebangsaan	10
Negeri	8
Daerah	6
Sekolah	4

Jadual 4.12: Markah Berdasarkan Tahap Pencapaian

Peringkat Pertandingan	Markah		
	Johan	N. Johan	Ketiga
Kebangsaan	10	9	8
Negeri	8	7	6
Daerah	6	5	4
Sekolah	4	3	2



Ekstra Kurikulum

Ekstra kurikulum merupakan kegiatan khidmat masyarakat / kesukarelaan yang bermanfaat dan dilaksanakan pada atau di luar waktu persekolahan. Markah juga diberikan berdasarkan bidang perkhidmatan dalam ekstra kurikulum. Aktiviti ekstra kurikulum yang dicadangkan adalah seperti ketetapan yang berikut :

Berdasarkan penyertaan pelajar di peringkat kebangsaan / antarabangsa yang bukan merupakan program khusus untuk pelajar Tingkatan 6

Jawatan yang disandang dalam Persatuan Pelajar Tingkatan 6

Anugerah khas yang diterima oleh pelajar

Semua jawatan / sumbangan perkhidmatan di bawah pengurusan dan pentadbiran sekolah

Markah Berdasarkan Bidang Penglibatan untuk Ekstra Kurikulum

Bidang	Aktiviti / Projek	Skor
Perkhidmatan (Bukti Penglibatan : Sijil Pencapaian)	*Ketua Pelajar / Pengerusi	10
	Penolong Ketua Pelajar / Timbalan Pengerusi	8
	Pengurusan Utama yang ditubuhkan untuk membantu sekolah / Pengawas / Ketua Asrama / BADAR / Ketua PRS / Pengerusi	7
	Badan-badan Perkhidmatan Sekolah	6
	Penolong Ketua Asrama / BADAR / Pengawas Pusat Sumber / Ahli Lembaga Pengarah Koperasi Sekolah	
	Ahli Jawatankuasa Utama Badan Perkhidmatan atau Pengurusan /	5
	Bendahari / Setiausaha / Ketua Biro Asrama / BADAR / PRS / Pengawas Koperasi / Ketua Kelas / Ketua Tingkatan	
Ahli-ahli Jawatankuasa Perkhidmatan dan Sokongan - AJK Kecil Biro / Ketua Bilik / Ketua Dorm / BADAR / Penolong Ketua Kelas / Penolong Ketua Bilik	3	

*Nota : Persatuan Tingkatan Enam



Markah bagi Anugerah Khas untuk Ekstra Kurikulum

Bidang	Anugerah	Skor
Anugerah Khas	1. Anugerah Remaja Perdana (ARP) anjuran Kementerian Belia dan Sukan	
	1.1 Emas	10
	1.2 Perak	7
	1.3 Gangsa	5
	2. Anugerah Khas Sukan	
	2.1 Peringkat Kebangsaan	5
	2.2 Peringkat Negeri	4
	2.3 Peringkat Zon / Daerah / Bahagian	3
	2.4 Peringkat Sekolah	2
	3. Penyertaan Peringkat Antarabangsa	
	3.1 Emas	5
	3.2 Perak	4
	3.3 Gangsa	3
	3.4 Penyertaan	2

4. Anugerah-anugerah lain/ Penghargaan Khas Setara	
4.1 Peringkat Kebangsaan	5
4.2 Peringkat Negeri	4
4.3 Peringkat Zon/ Daerah/ Bahagian	3
4.4 Penyertaan	2
5. Pengakap Raja/ Pandu Puteri Raja	10



GRED KESELURUHAN KOKURIKULUM

Gred keseluruhan meliputi gred yang diperoleh seseorang pelajar daripada tiga jenis kegiatan kokurikulum, berserta dengan markah ekstra kurikulum. Dua bidang kegiatan kokurikulum yang dipilih bergantung pada markah tertinggi yang diperoleh daripada dua bidang kegiatan kokurikulum.

Contoh :

Jumlah Markah Pasukan Badan Beruniform	: 79
Jumlah Markah Kelab/ Persatuan	: 68
Jumlah Markah Sukan dan Permainan	: 85
Markah purata ialah	: $(79+85) / 2$: 82
Markah ekstra kurikulum (Ketua Pengawas/ Murid)	: 5
Markah keseluruhan	: 82 + 5 : 87
Gred Keseluruhan	: A



Markah Pencapaian

Markah aspek pencapaian ialah 10%. Markah ini merupakan pencapaian pelajar dalam pertandingan di peringkat Sekolah, Zon, Daerah, Bahagian, Negeri, dan Kebangsaan serta Antarabangsa.

Gred Penilaian Kegiatan Kokurikulum Pelajar

Gred A	antara 80 hingga 100 markah
Gred B	antara 60 hingga 79.9 markah
Gred C	antara 40 hingga 59.9 markah
Gred D	antara 20 hingga 39.9 markah
Gred E	19.9 dan ke bawah

[Sumber : Buku Garis Panduan Pengurusan Tingkatan Enam [GPPT6] Bahagian Pengurusan Sekolah Harian Kementerian Pendidikan Malaysia Tahun 2016]



SIMULASI PEMARKAHAN

Nama :
[REDACTED]

Tahun / Tingkatan :
TINGKATAN ENAM SEM 3

Sesi Persekolahan :
SESI AKADEMIK 2024/2025

Id Pengenalan :
[REDACTED]

Kelas :
6AA

Aktiviti :
PENTAKSIRAN PAJSK TINGKATAN 6 - SEM 3

Kelab & Persatuan Badan Beruniform **Sukan & Permainan** Ekstra Kurikulum

DITAKSIR :

AKTIVITI KOKURIKULUM* : BOLA TAMPAR

JAWATAN* AHLI AKTIF

= 4

PELIBATAN

PERINGKAT

KEBANGSAAN (TINGKATAN 6)



NEGERI (TINGKATAN 6)



ZON/DAERAH (TINGKATAN 6)



SEKOLAH (TINGKATAN 6)



= 10



SIMULASI PEMARKAHAN

TAHAP PENCAPAIAN
(Hanya Pencapaian Tertinggi
Sahaja yang Diambil)

PERINGKAT

JOHAN

NAIB JOHAN

KETIGA

KEBANGSAAN (TINGKATAN 6)

NEGERI (TINGKATAN 6)

ZON/DAERAH (TINGKATAN 6)

SEKOLAH (TINGKATAN 6)



= 10

NAMA PROJEK

KARNIVAL SUKAN & OLAHRAGA T6

JAWATAN PROJEK

PENERUSI PROJEK/PENGERUSI PROJEK

TIMBALAN PENERUSI PROJEK/NAIB PENERUSI PROJEK/SETIAUSAHA PROJEK

BENDAHARI PROJEK

PENOLONG SETIAUSAHA PROJEK/PENOLONG BENDAHARI PROJEK

AHLI JAWATANKUASA PROJEK

AHLI

= 6

PERINGKAT PROJEK

NEGERI

DAERAH / KOMUNITI

SEKOLAH

= 10



SIMULASI PEMARKAHAN

KEHADIRAN
(Maksimum Pilihan 1)

- 0
- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15

= 50

Markah Elemen : 90
Markah Peratus : 90.00
Tambahan
Pelibatan Tertinggi :
Pencapaian Tertinggi :



SIMULASI PEMARKAHAN

Kelab & Persatuan Badan Beruniform Sukan & Permainan Ekstra Kurikulum

DITAKSIR :

PERKHIDMATAN

AJK UTAMA BADAN-BADAN PERKHIDMATAN ATAU PENGURUSAN/BENDAHARI/SETIAUSAHA/KETUA BIRO-ASRAMA/PRS/BADAR/PENERIMA SIJIL DAN LENCANA SL ▲

KETUA MURID/PENGERUSI|10

TIMBALAN/PENOLONG KETUA MURID|8

PENGAWAS/KETUA ASRAMA/KETUA PRS/KUARTERMASTER/PENGERUSI BADAN PERKHIDMATAN SEKOLAH|7

PENOLONG KETUA ASRAMA/BADAR/PENGAWAS PUSAT SUMBER/AHLI LEMBAGA PENGARAH KOPERASI SEKOLAH|6

AJK UTAMA BADAN-BADAN PERKHIDMATAN ATAU PENGURUSAN/BENDAHARI/SETIAUSAHA/KETUA BIRO-ASRAMA/PRS/BADAR/PENERIMA SIJIL DAN LENCANA SLAD/PROSTAR/PENGAWAS KOPERASI/KETUA KELAS/KETUA TINGKATAN|5

AJK KECIL BIRO/KETUA BILIK/KETUA DORM/BADAR/PENERIMA SIJIL SLAD/PROSTAR/PENOLONG KETUA KELAS/PENOLONG KETUA BILIK|3

Kelab & Persatuan Badan Beruniform Sukan & Permainan Ekstra Kurikulum

DITAKSIR :

PERKHIDMATAN

AJK UTAMA BADAN-BADAN PERKHIDMATAN ATAU PENGURUSAN/BENDAHARI/SETIAUSAHA/KETUA BIRO-ASRAMA/PRS/BADAR/PENERIMA SIJIL DAN LENCANA SL ▼

= 5



SIMULASI PEMARKAHAN

ANUGERAH KHAS (Maksimum Pilihan 1)

Perkara

- ANUGERAH REMAJA PERDANA
- ANUGERAH KHAS SUKAN - KEBANGSAAN
- ANUGERAH KHAS SUKAN - NEGERI
- ANUGERAH KHAS SUKAN - ZON/DAERAH/BAHAGIAN
- ANUGERAH-ANUGERAH LAIN/PENGHARGAAN KHAS SETARA - KEBANGSAAN
- ANUGERAH-ANUGERAH LAIN/PENGHARGAAN KHAS SETARA - NEGERI
- ANUGERAH-ANUGERAH LAIN/PENGHARGAAN KHAS SETARA - ZON/DAERAH/BAHAGIAN
- ANUGERAH-ANUGERAH LAIN/PENGHARGAAN KHAS SETARA - PENYERTAAN
- ANUGERAH PENGAKAP RAJA / ANUGERAH RAMBU PENGAKAP KANAK-KANAK
- ANUGERAH PANDU PUTERI RAJA
- ANUGERAH KHAS SUKAN - SEKOLAH
- PENYERTAAN PERINGKAT ANTARABANGSA (EMAS)
- PENYERTAAN PERINGKAT ANTARABANGSA (PERAK)
- PENYERTAAN PERINGKAT ANTARABANGSA (GANGSA)
- PENYERTAAN PERINGKAT ANTARABANGSA

= 0

PENCAPAIAN

EMAS

PERAK

GANGSA

PENERIMA

Skor Aktiviti Ekstra Kurikulum = 5

< Sebelum

Seterusnya >

Activate Windows

Go to Settings to activate Windows.

Tutup

Simpan



SIMULASI PEMARKAHAN

ANUGERAH KHAS (Maksimum Pilihan 1)

Perkara

- ANUGERAH REMAJA PERDANA
- ANUGERAH KHAS SUKAN - KEBANGSAAN
- ANUGERAH KHAS SUKAN - NEGERI
- ANUGERAH KHAS SUKAN - ZON/DAERAH/BAHAGIAN
- ANUGERAH-ANUGERAH LAIN/PENGHARGAAN KHAS SETARA - KEBANGSAAN
- ANUGERAH-ANUGERAH LAIN/PENGHARGAAN KHAS SETARA - NEGERI
- ANUGERAH-ANUGERAH LAIN/PENGHARGAAN KHAS SETARA - ZON/DAERAH/BAHAGIAN
- ANUGERAH-ANUGERAH LAIN/PENGHARGAAN KHAS SETARA - PENYERTAAN
- ANUGERAH PENGAKAP RAJA / ANUGERAH RAMBU PENGAKAP KANAK-KANAK
- ANUGERAH PANDU PUTERI RAJA
- ANUGERAH KHAS SUKAN - SEKOLAH
- PENYERTAAN PERINGKAT ANTARABANGSA (EMAS)
- PENYERTAAN PERINGKAT ANTARABANGSA (PERAK)
- PENYERTAAN PERINGKAT ANTARABANGSA (GANGSA)
- PENYERTAAN PERINGKAT ANTARABANGSA

= 0

PENCAPAIAN

EMAS

PERAK

GANGSA

PENERIMA

Skor Aktiviti Ekstra Kurikulum = 5

< Sebelum

Seterusnya >

Activate Windows

Go to Settings to activate Windows.

Tutup

Simpan



SIMULASI PEMARKAHAN

KELAB PERSATUAN Jumlah Skor : 87	PASUKAN BADAN BERUNIFORM Jumlah Skor : 90	SUKAN PERMAINAN Jumlah Skor : 92	EKSTRA KURIKULUM Jumlah Skor : 5
--	---	--	--

$$\text{Jumlah Skor : } \frac{90 + 92}{2} = 91$$
$$: 91 + 5 = \underline{96}$$

SIMULASI PEMARKAHAN



KEMENTERIAN PENDIDIKAN
BAHAGIAN SUKAN, KOKURIKULUM DAN KEBENIAN

SUKAN & PERMAINAN

Markah skor: $\frac{84}{110} \times 100$
Jumlah Skor : 76.36

KELAB/PERSATUAN

Markah skor: $\frac{104}{110} \times 100$
Jumlah Skor : 94.55

PBB

Markah Skor: $\frac{97}{110} \times 100$
Jumlah Skor : 88.18

EKSTRA KURIKULUM

10

$$\frac{94.55 + 88.18}{2} = 91.36$$

$$91.36 + 10 = \underline{101.36}$$

GPA : 100
GRED : A

SLIP PELAPORAN PAJSK



KEMENTERIAN PENDIDIKAN
BAHAGIAN SUKAN, KOKURIKULUM DAN KESENIAN

Nama Murid XXXXXXXXXX
 Kelas 6AA
 Tahun/Tingkatan TINGKATAN ENAM SEM 3

ELEMEN	ASPEK	SUKAN / PERMAINAN	KELAB / PERSATUAN	BADAN BERUNIFORM	EKSTRA KURIKULUM
PELIBATAN	AKTIVITI	BOLA TAMPAR	BAHASA DAN KESUSASTERAAN	ST. JOHN AMBULANS MALAYSIA (SJAM)	Perkhidmatan AJK UTAMA BADAN-BADAN PERKHIDMATAN ATAU PENGURUSAN/BENDAHARI/SETIAUSAHA/KETUA BIRO-ASRAMA/PRS/BADAR/PENERIMA SIJIL DAN LENCANA SLAD/PROSTAR/PENGAWAS KOPERASI/KETUA KELAS/KETUA TINGKATAN (5)
	JAWATAN	AHLI AKTIF (4)	AHLI AKTIF (4)	AJK/PRA-PERSEDIAAN/AHLI AKTIF (4)	
	PERINGKAT	KEBANGSAAN (10)	KEBANGSAAN (10)	KEBANGSAAN (10)	Anugerah Khas
	TAHAP PENCAPAIAN	JOHAN [KEBANGSAAN] (10)	KETIGA [KEBANGSAAN] (8)	JOHAN [KEBANGSAAN] (10)	
NAMA PROJEK		KARNIVAL SUKAN & OLAHRAGA T6	EKSPLORASI KOAKADEMIK T6	PERKHEMAHAN PERDANA T6	
PENGURUSAN	JAWATAN	AHLI JAWATANKUASA PROJEK (6)	BENDAHARI PROJEK (8)	AHLI JAWATANKUASA PROJEK (6)	
	PERINGKAT PELAKSANAAN	NEGERI (10)	NEGERI (10)	NEGERI (10)	
PENYERTAAN	KEHADIRAN	15 (50)	15 (50)	15 (50)	
PELAPORAN MARKAH					
Jumlah Skor (%)		90 (90 %)	90 (90 %)	90 (90 %)	5
GPA/CGPA					
10% / GRED	9.5 / A				
PENYATAAN LAPORAN	Syabas. Anda Seorang Yang Sangat Aktif, Komited Dan Menunjukkan Potensi Diri Yang Tinggi Dalam Aktiviti Yang Disertai. Anda Hendaklah Mengekalkan Kecemerlangan Prestasi Dan Mempertingkatkan Usaha Untuk Berjaya Dalam Bidang Yang Diceburi Dan Diminati. Semoga Kecemerlangan Ini Boleh Diteladani Oleh Yang Lain				

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.



Terima Kasih

**Bahagian Sukan, Kokurikulum & Kesenian
KEMENTERIAN PENDIDIKAN**

"Perpaduan Melalui Kokurikulum"

Aras 1, 2 & 7, Blok E13 Kompleks E
Pusat Pentadbiran Kerajaan Persekutuan
62604 Putrajaya

Tel: 0388721649, Fax: 03-88721608/09